

직무기술서

채용분야	콘텐츠기획	분류체계	대분류	04.교육·자연·사회과학		
			중분류	03.직업교육		
			소분류	02.이러닝		
			세분류	02.이러닝콘텐츠개발	03.이러닝과정운영	
직무개요	<ul style="list-style-type: none"> ○ 소프트웨어 교육을 위한 과정을 기획하고, 학습내용을 어떻게 효과적으로 전달할 것인지에 대한 전달전략 구상, 최적의 교수학습전략과 방법을 설계하는 역할을 수행함 ○ 정부지원사업 수행에 따른 관련 규정의 이해 및 사업 예산실적 관리를 위한 행정 지원 					
세부직무	<ol style="list-style-type: none"> 1. 소프트웨어 교육을 위한 이러닝 콘텐츠 기획 및 서비스 운영 관리 2. 정부사업 예산 관리 및 시스템을 활용한 정산 3. 사업 관련 행정 지원 등 					
직무내용						
우선순위	업무명	주요활동			발생주기	업무비중
1	콘텐츠 기획	1	교육 목표에 따른 중장기 계획 수립		년 1회	40
		2	콘텐츠 개발계획 수립 및 환경분석		수시	
		3	콘텐츠 개발유형 및 설계전략 도출		수시	
		4	콘텐츠 UI설계 및 개발계획 수립		수시	
2	콘텐츠 운영	1	교육 과정에 대한 운영계획 수립		수시	40
		2	과정 운영 성과 관리 및 관련 업무 지원		수시	
		3	사용자 분석 및 사용자와 강사 활동 지원		수시	
3	사업 관리	1	사업에 따른 성과 관리		년 2회	20
		2	정부지원사업 예산 관리 및 정산업무		수시	
		3	사업 관련 행정 지원		수시	
직무요건						
연령			성별			
공고문 참조			무관			

필요 지식				
(콘텐츠 기획) 이러닝 콘텐츠 개발 방법 및 절차, 콘텐츠 구조분석, 프로그램 언어 등에 관한 지식 (콘텐츠 운영) 학습운영 프로세스, 이러닝 학습콘텐츠 특성/학습방법 등에 관한 지식 (사업 관리) 정부예산 관리 규정, 기본적인 회계 지식				
필요 기술				
(콘텐츠 기획) 콘텐츠 제작도구 및 개발 툴 활용기술, 개발 관련 자료 해석 능력, 웹/앱 접근성 적용 기술 (콘텐츠 운영) 학습관리시스템 사용, 통계적 자료 분석 능력, 이용자 활동 분석 능력 등 (사업 관리) 정부사업 예산 관리 시스템(e나라도움, EZbaro, PMS 등) 활용 능력				
필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
의사소통능력	정보능력	문제해결능력	기술능력	대인관계능력
직무 관련 경력(경험)				
<input type="checkbox"/> 이러닝 콘텐츠 개발 경력 <input type="checkbox"/> 정부지원사업 수행 경력				
필요 자격증		우대 자격증		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
교육/학습				
교육 분야	교육 명	교육기관		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		