

직무기술서

채용분야	실감형 콘텐츠 서비스 기획	분류 체계	대분류	20. 정보통신	
			중분류	02. 통신기술	
			소분류	03. 통신서비스	
			세분류	19. 실감형통신서비스	
직무개요	1. 초·중학 실감형 서비스 기획 2. 초·중학 실감형 서비스 사업운영 총괄 3. 실감형 서비스 제작사업 지원				
세부직무	1. 초·중학 실감형 서비스 기획 : 30% - 실감형 서비스 시장 분석 및 전략 수립 2. 초·중학 실감형 서비스 운영 총괄 : 60% - 실감형 콘텐츠 기획·제작 - 실감형 콘텐츠를 서비스하기 위한 기본계획 수립 - 실감형 서비스 운영·관리 3. 실감형 서비스 제작사업 지원 : 10% - 사업 추진 및 정산에 따른 행정업무				
직무내용					
우선순위	업무명	주요활동		발생주기	업무 비중
1	초·중학 실감형 서비스 기획	1	실감형 서비스 시장 분석	수시	30%
		2	실감형 서비스 전략 수립	수시	
2	초·중학 실감형 서비스 운영 총괄	1	실감형 서비스 운영·관리	수시	60%
		2	실감형 콘텐츠 기획·제작 참여	수시	
3	실감형 사업지원	1	실감형 서비스 행정업무	수시	10%
직무요건					
연령			성별		
무관			무관		

필요 지식				
<input type="radio"/> 가상현실·증강현실에 대한 전반적인 구조 이해와 새로운 아이디어 제시를 위한 기반 지식 <input type="radio"/> 컴퓨터 그래픽스, 상호작용, 게임, 3D 콘텐츠 제작 등 세부 분야에 대한 지식 <input type="radio"/> 새로운 아이디어를 개발하고 검증하는 방법론에 대한 기반 지식 <input type="radio"/> 홍보와 마케팅에 관한 지식				
필요 기술				
<input type="radio"/> 가상현실·증강현실에 대한 전략적 사고 능력 <input type="radio"/> 가상현실·증강현실 콘텐츠에 대한 이해 <input type="radio"/> 실감형 서비스에 대한 분석 및 전략 도출				
필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
전문성	커뮤니케이션	추진력	책임감	전략적 사고
직무 관련 경력(경험)				
<input type="radio"/> 가상현실·증강현실 서비스 기획 有 경험자				
필요 자격증		우대 자격증		
<input type="radio"/> 없음		<input type="radio"/> 없음		
교육/학습				
교육 분야	교육 명	교육기관		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		
-	-	-		